

Syllabus Complet

Usages & équilibre

Addiction numérique
Remarque : Atelier introspectif pour tous publics, utile en prévention ou en accompagnement.
Objectif final : Retrouver un équilibre sain et personnalisé dans ses usages numériques.
Méthodes pédagogiques : Apports théoriques, atelier introspectif, échanges guidés.
Durée : 3h30 (Adaptable)
Objectifs
Comprendre les mécanismes d'addiction Atelier introspectif : "Je fais le point sur mes usages" Stratégies pour retrouver un équilibre

Hygiène numérique
Remarque : Atelier essentiel pour renforcer la sécurité personnelle en ligne.
Objectif final : Développer des réflexes simples pour protéger sa vie privée et sécuriser ses usages.
Méthodes pédagogiques : Démonstrations, exercices pratiques, échanges sur les réglages.
Durée : 3h30 (Adaptable)
Objectifs
Identifier les risques courants Atelier pratique : "Mes réglages, ma sécurité" Vie privée : ce que je montre, ce que je garde

Réseaux sociaux responsable
Remarque : Atelier utile pour les jeunes et les professionnels en reconversion.
Objectif final : Adopter une pratique plus consciente et sécurisée des réseaux sociaux.
Méthodes pédagogiques : Décryptage d'algorithmes, introspection sur l'image de soi, atelier de sécurisation.
Durée : 3h30 (Adaptable)
Objectifs
Les coulisses des algorithmes Image de soi & impacts psychologiques Atelier pratique : "Je sécurise mes réseaux"

Esprit critique et Sécurité

Arnaques en ligne
Remarque : Atelier de sensibilisation adapté à tous les publics.
Objectif final : Savoir détecter les escroqueries numériques et réagir en cas de doute.
Méthodes pédagogiques : Panorama des arnaques, jeu de rôle "détective du web", bonnes pratiques.
Durée : 3h30 (Adaptable)
Objectifs
Panorama des escroqueries numériques Atelier pratique : "Détective du web" Réactions et bonnes pratiques

Fake news et désinformation
Remarque : Atelier pour développer l'esprit critique face à l'information numérique.
Objectif final : Savoir vérifier les contenus et choisir ce que l'on partage.
Méthodes pédagogiques : Décryptage de mécanismes, atelier "détective de l'info", débat critique.
Durée : 3h30 (Adaptable)
Objectifs
Comprendre les mécanismes de désinformation Atelier pratique : "Détective de l'info" Développer son esprit critique

Autonomie pratique

Ma boîte à outils numérique
Remarque : Atelier pratique pour gagner en autonomie dans les démarches quotidiennes.
Objectif final : Découvrir et tester des outils numériques utiles au quotidien.
Méthodes pédagogiques : Exploration guidée, démonstrations, tests individuels.
Durée : 3h30 (Adaptable)
Objectifs
Panorama des outils utiles pour les démarches Atelier pratique : "Je teste un outil" Conseils pour choisir et utiliser les bons outils selon ses besoins

Mon compagnon numérique
Remarque : Pour découvrir son smartphone ou ordinateur en toute simplicité, sans jargon ni pression.
Objectif final : Se familiariser avec les fonctions essentielles du smartphone ou de l'ordinateur.
Méthodes pédagogiques : Exercices pas à pas, démonstrations, pair-aidance.
Durée : 3h30 (Adaptable)
Objectifs
Découverte du smartphone et de l'ordinateur Atelier pratique : "Je prends en main mon appareil" Conseils personnalisés

Découverte et expérimentation de l'intelligence artificielle

Découverte de l'IA
Remarque : Atelier accessible pour démystifier l'intelligence artificielle.
Objectif final : Comprendre les usages concrets de l'IA et expérimenter un outil.
Méthodes pédagogiques : Apports vulgarisés, exemples du quotidien, test d'une IA.
Durée : 3h30 (Adaptable)
Objectifs
Démystification de l'intelligence artificielle Exemples concrets dans la vie quotidienne Atelier pratique : "Je teste une IA"

IA pour l'emploi
Remarque : Atelier utile pour les personnes en recherche d'emploi ou en reconversion.
Objectif final : Identifier les usages pertinents de l'IA pour booster sa recherche d'emploi.
Méthodes pédagogiques : Panorama d'outils, test d'IA, réflexion sur son profil.
Durée : 3h30 (Adaptable)
Objectifs
Panorama des usages IA dans le monde professionnel Atelier pratique : "Je teste une IA utile" Réflexion personnelle : "Et moi dans tout ça ?"

Création assistée

Découverte de l'IA
Remarque : Atelier créatif et accessible pour valoriser son activité ou profil.
Objectif final : Repartir avec une première version de page web personnalisée.
Méthodes pédagogiques : Exploration d'outils IA, structuration de contenu, création guidée.
Durée : 3h30 (Adaptable)
Objectifs
Panorama des outils IA pour la création web Atelier pratique : "Je crée ma première page" Structurer son contenu et son image en ligne

Orientation et inspiration

Découverte des métiers du numérique
Remarque : Atelier d'orientation pour publics en questionnement ou reconversion.
Objectif final : Identifier ses appétences et découvrir les métiers du numérique.
Méthodes pédagogiques : Exploration guidée, témoignages, réflexion personnelle.
Durée : 3h30 (Adaptable)
Objectifs
Exploration des grandes familles de métiers Zoom sur des métiers emblématiques et leurs réalités Atelier introspectif : "Et moi dans tout ça ?"

Découverte du métier de développeur
Remarque : Une première immersion dans le monde du code, accessible et ludique.
Objectif final : Comprendre la logique du code et les bases du métier.
Méthodes pédagogiques : Exercices progressifs, décryptage de logique, mini-projets.
Durée : 3h30 (Adaptable)
Objectifs
Fondamentaux du développement web Atelier pratique : "Je crée une mini-page" Structurer son code et comprendre la logique

Découverte du métier de designer UX/UI
Remarque : Pour explorer comment le design numérique façonne nos usages et nos émotions.
Objectif final : Comprendre les enjeux du design d'interface et d'expérience.
Méthodes pédagogiques : Présentation de cas, manipulation d'outils, réflexion visuelle.
Durée : 3h30 (Adaptable)
Objectifs
Fondamentaux du design UX/UI Atelier pratique : "Je réalise un wireframe" Justifier ses choix visuels et fonctionnels

Compétences créatives

Initiation Designer UX/UI
Remarque : Formation pour débiter dans le design numérique.
Objectif final : Savoir concevoir une interface et justifier ses choix visuels.
Méthodes pédagogiques : Apports théoriques, manipulation d'outils, prototypage interactif.
Durée : 35h (Adaptable)
Objectifs
Comprendre les principes de l'UX et de l'UI Manipuler des outils graphiques et de prototypage Atelier pratique : "Je conçois une interface interactive"

Initiation au développement
Remarque : Formation pour s'initier à la programmation.
Objectif final : Acquérir les bases du code et structurer ses premiers programmes.
Méthodes pédagogiques : Exercices progressifs, logique algorithmique, structuration de code.
Durée : 35h (Adaptable)
Objectifs
Démystifier le code et les algorithmes simples Structurer son premier programme Atelier pratique : "Je crée mon premier script"

Gestion de projet

Méthode agile
Remarque : Atelier immersif pour découvrir l'agilité en gestion de projet.
Objectif final : Savoir appliquer les principes agiles dans ses projets.
Méthodes pédagogiques : Mise en situation ludique, simulation de projet, échanges collaboratifs.
Durée : 17h - 35h (Adaptable)
Objectifs
Principes de l'agilité et cadre Scrum Lancement et planification adaptative Suivi itératif et amélioration continue

Conduite de projet
Remarque : Formation structurante pour coordonner un projet digital.
Objectif final : Maîtriser les étapes clés d'un projet web, du brief à la soutenance.
Méthodes pédagogiques : Apports méthodologiques (PMBOK), cas pratiques, suivi de projet.
Durée : 35h (Adaptable)
Objectifs
Fondamentaux & cadre PMBOK Démarrage et planification du projet Exécution, suivi et clôture